

Les Parcours

Ces parcours visent à développer des compétences artistiques, sportives ou personnelles. Le choix des parcours se fera à l'entrée avec le professeur principal.

PARCOURS THÉÂTRE

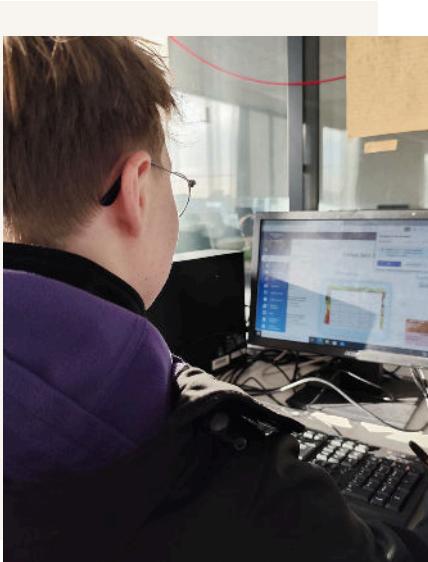
- 
- Un programme théâtre permettant aux élèves de la 6ème à la 3ème de développer leur créativité, confiance en soi et expression orale à travers des ateliers et des projets de création. Ce parcours offre une **aventure humaine et artistique** où ils travaillent en groupe pour préparer des représentations. Plus qu'un simple atelier, il permet aux élèves de s'épanouir, d'exprimer leurs émotions et de briller sur scène. Chaque séance est **encadrée par un professionnel**.

PARCOURS EUROPÉEN

- Accessible dès la 5ème ! Ouvert aux élèves volontaires **sur dossier de candidature**, ce parcours de 3 ans a pour objectif de renforcer les compétences linguistiques des élèves et d'approfondir leur connaissance de la culture anglo-saxonne.



PARCOURS VOLTAIRE

- 
- Ouvert à tous les élèves du collège, leur permet de **renforcer leurs compétences** en orthographe et en grammaire grâce à des entraînements personnalisés.

PARCOURS NUMÉRIQUE

- Ce Parcours proposé en 5ème et 4ème permet aux élèves de mieux comprendre les **usages du numérique** et d'**adopter de bonnes pratiques**. Il les aide à développer des compétences essentielles et les prépare progressivement à la **certification PIX** qu'ils passeront en 3^e.

PARCOURS PHILO

- Le parcours philo proposé aux élèves de 4ème et de 3ème vise à développer leur **esprit critique** et leur capacité à réfléchir par eux-mêmes. À travers des échanges et des questionnements, les élèves apprennent à argumenter, à écouter les autres et à construire une pensée personnelle sur des thèmes variés.



PARCOURS SPORTIF

Le parcours sportif proposé à tous les élèves, permet la découverte de nombreux sports avec leurs enseignants d'EPS. Depuis la rentrée 2025, les élèves bénéficient d'un nouveau **fronton multisports** (handball, football, basket) et utilisent également les terrains et gymnases de la commune. Ce parcours proposé en complément de l'**AS sur le temps du midi**, favorise la pratique sportive pour tous. Aussi, les élèves volontaires sont inscrits à de nombreuses compétitions tout au long de l'année scolaire (futsal, cross...). Depuis deux ans, le collège organise également son propre **cross solidaire**, permettant de récolter des fonds pour des associations. Une grande importance est accordée au bien-être des élèves par la pratique du sport.



PARCOURS JOURNALISME

Le parcours journalisme proposé aux élèves de 5ème et 4ème, leur permet de découvrir de manière approfondie le **monde des médias et de l'information**. Les élèves apprennent à rechercher, vérifier et rédiger des informations, tout en développant leur esprit critique. Ils participent à la création de la revue du collège et, depuis la rentrée 2025, bénéficient d'un **nouveau studio radio**. Cet espace permet à tous les élèves du collège, accompagnés de leurs enseignants, de réaliser différents projets journalistiques et radiophoniques.

PARCOURS ARTS

Le parcours des arts permet aux élèves de 5ème, 4ème et 3ème, de **développer la créativité et d'explorer de nouvelles techniques artistiques**. Les élèves approfondissent les connaissances vues en cours et réalisent des projets variés, notamment autour du volume et de la matière, comme le travail de l'argile. Ce parcours favorise l'expression personnelle et l'expérimentation artistique.



PARCOURS CHORALE

Le parcours chorale proposé à tous les élèves est très apprécié pour son **aspect convivial et artistique**. Il permet aux élèves de développer leur voix, le sens du rythme et le travail en groupe. Des **représentations** sont organisées tout au long de l'année, lors de la cérémonie de Noël et de la remise des récompenses en fin d'année scolaire.

PARCOURS ENTREPRENARIAT

Les élèves de 4ème et de 3ème auront l'opportunité de **créer leur propre mini-entreprise**, un projet qui les plongera dans le **monde de l'entrepreneuriat** tout en leur permettant de mettre en pratique leurs valeurs. Ce projet, à la fois ludique et formateur, leur permettra de développer des compétences essentielles pour leur avenir professionnel et personnel.

